

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
DAFTAR TABLE	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Lingkup Penelitian	4
1.6 Kerangka Berpikir	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Pengertian Bersepeda	7
2.2 Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	7
2.2.1 Use case Diagram	7
2.2.2 Class Diagram	7
2.2.3 Sequence Diagram	8
2.2.4 Activity Diagram	8
2.3 Aplikasi	8
2.4 Aplikasi <i>Mobile</i>	8
2.5 Metode <i>Waterfall</i>	9
2.6 Android	10
2.6.1 <i>SQLite</i>	12
2.7 Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman	12
2.7.1 Java Script	12
2.7.2 Node.Js	12
2.7.3 XAMPP	13
2.7.4 MySQL	13

2.8	Fishbone	13
2.9	<i>Google Map Service</i>	14
2.10	<i>Global Positioning System (GPS)</i>	15
BAB III METODE PENELITIAN		16
3.1	Waktu Penelitian	16
3.2	Obyek Penelitian	17
3.2.1	Tempat Penelitian	17
3.2.2	Waktu Penelitian	17
3.3	Teknik Pengumpulan Data	17
3.3.1	Kuisisioner	17
3.3.2	Observasi	24
3.3.3	Studi Pustaka	25
3.4	Proses Bisnis Berjalan	25
3.5	Proses Bisnis Usulan	26
3.6	Analisis Masalah	27
3.7	Masalah Yang Dihadapi	28
3.8	Solusi Yang Akan Dibangun	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		30
4.1	Data Hasil Penelitian	30
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	30
4.3	Analisis Data	32
4.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	34
4.3.2	Analisis Kebutuhan Non – Fungsional	35
4.3.3	<i>Use Case</i> Proses Aplikasi Mobile Penyewaan Sepeda	36
4.3.4	<i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Data Customer/Penyewa	38
4.3.5	<i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Data Penyewaan Sepeda	39
4.3.6	<i>Activity Diagram</i> Penyewa Melihat Informasi Produk Sepeda	40
4.3.7	<i>Activity Diagram</i> Menampilkan Order Sewa Sepeda	41
4.3.8	<i>Activity Diagram</i> Menampilkan Daftar History	42
4.3.9	<i>Activity Diagram</i> Menampilkan Menu Shelter	43
4.3.10	<i>Activity Diagram</i> Menampilkan Menu Profil Admin	44
4.3.11	<i>Activity Diagram</i> Menampilkan Menu Profil Customer/Penyewa	45
4.3.12	<i>Class Diagram</i> Aplikasi Penyewaan Sepeda	46

4.3.13	<i>Sequence Diagram Login Admin</i>	47
4.3.14	<i>Sequence Diagram Logout Admin</i>	48
4.3.15	<i>Sequence Diagram Login Penyewa</i>	49
4.3.16	<i>Sequence Diagram Logout Penyewa</i>	50
4.3.17	<i>Sequence Diagram Penyewa Melihat Daftar Shelter</i>	51
4.3.18	<i>Sequence Diagram Penyewa Melihat Daftar Sepeda</i>	52
4.3.19	<i>Sequence Diagram Penyewa Sewa Sepeda</i>	53
4.3.20	<i>Sequence Diagram Penyewa Konfirmasi Sewa Sepeda</i>	53
4.4	Tahapan Prototype.....	54
4.4.1	Pengumpulan Kebutuhan	54
4.4.2	Pembuatan <i>Prototype</i>	55
4.4.3	Pengujian Sistem.....	58
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		62
5.1	Kesimpulan.....	62
5.2	Saran.....	62